

СОСТАВ ИГРЫ



35 карточек припасов
(грибы, листья, орехи, шишки, ягоды).



10 карточек белок
(по две белочки каждого вида).

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Первый игрок, который соберёт пять карточек припасов одного вида (с одинаковой рамкой), побеждает в игре.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Карточки припасов перемешиваются вместе с карточками белок и кладутся стопкой лицом вниз в центре стола. Рядом необходимо оставить немного места для сброса.

Каждый игрок берёт в руки по пять карточек. Если кому-то из игроков попались четыре или больше белок или припасов одного вида, он сбрасывает эти карточки и набирает новые из общей стопки.

Первым ходит игрок, который последним видел белку. Далее ход передаётся по часовой стрелке.

КАК ИГРАТЬ

Игроки ходят по очереди. В свой ход каждый игрок последовательно выполняет следующие действия:

1. Открывает одну карточку из общей стопки и кладёт её сверху стопки сброса.
2. Совершает обмен карточками или разыгрывает одну из карточек белок.

Открыть карточку из общей стопки

Игрок берёт верхнюю карточку из стопки и кладёт её в сброс лицом вверх.

Если стопка закончилась, сброшенные карточки перемешиваются и становятся новой стопкой.

Совершить обмен карточками

Игрок выкладывает лицом вверх одну из своих карточек припасов или белок, предлагая поменяться. Его соперники по очереди также открывают по одной своей карточке.

Затем игрок выбирает любую из открытых карточек на столе и меняет её на свою. Это может быть как карточка одного из соперников, так и верхняя карточка в стопке сброса.

После обмена все игроки забирают лежащие перед ними карточки обратно в руку.

Разыграть карточку белки

Игрок кладёт в стопку сброса карточку белки и выполняет её действие.

Если после розыгрыша белки на руках у игроков осталось меньше 5 карточек, они тянут по одной карточке из стопки припасов.



КАРТОЧКИ БЕЛОК



Белка-хозяйка. Эта карточка считается любимым припасом по выбору игрока.



Белка-добытчица. Игрок тянет из стопки припасов 2 дополнительные карточки. Теперь у него всегда 6 карточек на руках.



Белка-смельчак. Игрок выбирает одного из соперников и меняется с ним всеми карточками на руках.



Белка-сыщик. Игрок втайне от других смотрит карточки каждого из игроков.



Белка-воришка. Игрок вытаскивает у каждого из соперников по одной случайной карточке и любую из них оставляет себе. Остальные карточки сбрасываются.

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Как только один из игроков собрал пять карточек припасов одного вида (грибы, листья, орехи, шишки, ягоды), он побеждает.

Если несколько игроков собрали по пять одинаковых припасов одновременно (например, в случае обмена), все они объявляются победителями! Их белкам не страшна зима!

ИГРАЙТЕ
С УДОВОЛЬСТВИЕМ!



Еще больше игр на сайте evrikus.ru*

Изготовитель: ООО «ПАННА»
Россия, 111024, г. Москва, 5-я Кабельная ул., д. 3, корп. 7

Присылайте свои отзывы и пожелания на наш адрес: games@evrikus.ru

Срок годности не ограничен
© ООО «ПАННА»



Внимание!
Не предназначено для
детей младше 3-х лет



Товар соответствует
требованиям ТР ТС
«О безопасности игрушек»

*ЗАО «Планета увлечений», 105554, г. Москва, улица 11-я Парковая, д. 9/35. ОГРН: 107776171537



ХВАТЬ!



ПРАВИЛА ИГРЫ

Каждая белка твердо знает: чтобы не замёрзнуть зимой, надо хорошо утеплить своё гнёздышко и усиленно питаться. Откуда же взять еду, когда всё укрыто снегом? Конечно, из своих запасов. Всю осень белки припрятавают орешки и разные плоды, сушат грибы, устилают гнёзда листьями и мхом.

В настольной игре «Хватить!» участники представят себя в роли запасливых бельчат. Каждый стремится первым набрать запасов на всю долгую зиму.

