

# ДРУЖОК ИЩИ НОСОК!



Иан Водика

Для 3-4 игроков с пяти лет

Пиатник Артикул 737893

© 2011 Пиатник Вена

Напечатано в Вене

Суть игры состоит в том, что пес «Дружок» и его друзья должны приносить носки. Каждый игрок выбирает себе собаку. Выпавшая грань кубика указывает, какой носок должен быть найден. Игрок кладет жетон со своей собачкой на карточку с соответствующим носком. Таким образом, самые быстрые и внимательные игроки смогут заработать наибольшее количество очков.

## Содержимое игры:

- 6 Карточек с носками
- 4 Деревянных жетона с собачками
- 1 Кубик
- 1 Лист с наклейками
- 20 Жёлтых жетонов с выигрышем, ценностью в 1 очко
- 8 Красных жетонов с выигрышем, ценностью в 5 очков
- 1 Правила игры



Прежде чем начать играть в первый раз, необходимо обклеить кубик наклейками с изображением носков, а деревянные жетоны наклейками с изображением собачек.



## Подготовка к игре:

Сначала карточки с носками кладутся лицевой стороной вверх на небольшом расстоянии друг от друга. Игроки стараются запомнить их расположение. Затем все карточки переворачиваются. Каждый игрок выбирает себе собачку. Самый младший из игроков начинает игру. Ход передается по часовой стрелке.

## Ход игры:

Первый игрок бросает кубик. Кубик показывает, какой носок необходимо найти. Все игроки одновременно начинают искать подходящую карточку и ставят жетон со своей собачкой на ту карточку, под которой, как они предполагают, прячется нужный носок. При этом разрешается, чтобы на одну и ту же карточку положили свои жетоны несколько игроков. После того, как все игроки положили свои жетоны с собачкой на карточки с носками, карты открываются. Все собачки, которые нашли **правильный** носок, зарабатывают очки и приносят их владельцам жетон с выигрышем. Собачка, которая оказывается самой быстрой, приносит владельцу 3 очка. Вторая собачка приносит владельцу 2 очка, а все другие собачки приносят своим владельцам по одному очку. Все владельцы собачек, которые нашли **неправильный** носок, должны вернуть свои, ранее заработанные жетоны. При этом если несколько собачек нашли один и тот же неправильный носок, то первая (нижняя) собачка должна отдать одно очко, вторая собачка два очка, и третья и четвёртая собачка - по три очка. Если собачки нашли разные неправильные носки – то каждая отдает по одному очку. Если кто-то из игроков ещё не заработал очков, или заработал слишком мало очков, то он должен отдать столько очков, сколько у него есть. Эти жетоны возвращаются в коробку. Игрок, который получил больше всех очков, меняет затем местами 2 карточки с носками. Затем наступает очередь следующего игрока .... 5 желтых жетонов, ценностью в 1 очко, в процессе игры можно поменять на 1 красный, ценностью в 5 очков. Таким образом, желтые жетоны высвобождаются для продолжения игры. Окончание игры: Игра заканчивается, когда все жетоны закончились. Тот игрок, у которого оказывается наибольшее количество жетонов, считается победителем.