

ГОЛОВОНОГИ



Бедные головоноги! Голова – это практически все, что у них есть, и тем не менее они умудрились забыть свои имена.

Что ж, придется включать воображение и называть их заново.

А главное в этом деле – самим не запутаться!

Эта потрясающе весёлая игра будет интересна всем, от мала до велика.

Количество игроков: от 2 до 8.

Возраст игроков: от 4 лет и старше.

Игра развивает воображение, память, реакцию.

В коробке

60 карт с изображениями головоногов (всего 12 различных головоногов). Правила игры.

Цель игры

Набрать больше всех карт.

Процесс игры

В начале игры карты следует перемешать и стопкой положить на центр стола (кон) рубашкой вверх. Каждый игрок по очереди берет из этой колоды по одной карте, показывая ее всем участникам (для честной игры нужно открывать так, чтобы все увидели карту одновременно). Открытые карты следует складывать на кон в новую стопку лицом вверх.

Каждому новому выложенному головоногу нужно придумать имя. Делает это тот игрок, который его открыл. Причем имя может быть абсолютно любым, совсем не обязательно связывать его с внешним видом этого головонога. Например, Бобик, Вася, Зеленый, Счастье мое, Глазастый, и т. д.

В том случае, если выложен головоног, для которого имя уже придумано, то участники должны выкрикнуть это имя. Игрок, который первый правильно его произнесет, забирает всю колоду открытых карт с кона, формируя из них свою «победную» кучу. Складывать карты в «победную» кучу следует стопкой рубашками вниз.

Усложнение игры

Любителям острых ощущений можно добавить еще одно правило: если только что открытый головоног совпал с головоногом, изображенным на верхней карте из «победной» кучи кого-либо из игроков, то выкрикивать имя головонога нельзя, а тот, кто первый заметит совпадение, должен крикнуть: «Головоноги!». Тогда он забирает всю «победную» кучу у этого игрока и добавляет ее к своей, карты на кону при этом остаются нетронутыми.

Штрафы

Игрок возвращает нижнюю карту из своей стопки обратно в общую колоду, если:

- Выкрикнул неправильное имя очередного головонога.
- Выкрикнул имя головонога, которому имени еще не дали.
- Назвал имя головонога вместо того, чтобы крикнуть: «Головоноги!» (см. усложнение игры).

Окончание игры

Игра кончается, когда в колоде не остается карт. Победителем становится участник, набравший наибольшее количество карт.